

Consegna fagiani 120gg – ATC 4 Firenze Nord-Prato				
Data	Orario	Località	Comune	N° capi da immettere
mercoledì 26/07/2023	06:00	Uscita Autostrada Prato Ovest Quagliodromo Bonechi	PRATO	190
			MONTEMURLO	110
			CARMIGNANO	140
			POGGIO A CAIANO	80
	06:30	Piazza mercato Vaiano	VAIANO	150
	07:45	Stazione Vernio	CANTAGALLO	220
			VERNIO	190

* ceste a rendere n. 10 animali ciascuna

Consegna fagiani 120gg – ATC 4 Firenze Nord-Prato				
Data	Orario	Località	Comune	N° capi da immettere
venerdì 28/07/2023	06:30	Distributore Tamoil Portichetto	SCARPERIA E SAN PIERO	200
	07:15	Piscine comunali di Borgo S.L.	BORGO SAN LORENZO	250
	08:00	Parcheggio Villa Demidoff - loc. Pratolino (Vaglia)	VAGLIA	170

* ceste a rendere n. 10 animali ciascuna

Consegna fagiani 120gg – ATC 4 Firenze Nord-Prato				
Data	Orario	Località	Comune	N° capi da immettere
venerdì 28/07/2023	06:30	Piscine comunali Calenzano	CALENZANO	210
			SESTO	160
			SIGNA	110
			CAMPI	90
	07:30	Distributore Total di Recati - V. del Lago 6 - Barberino	BARBERINO M.LLO	190

* ceste a rendere n. 10 animali ciascuna

Consegna fagiani 120gg – ATC 4 Firenze Nord-Prato				
Data	Orario	Località	Comune	N° capi da immettere
martedì 01/08/2023	06:30	Campo Sportivo Pontassieve	PONTASSIEVE	220
	07:00	Campo Sportivo Rufina	RUFINA	110
	07:45	Piazza ex macelli Dicomano	DICOMANO	200
	08:15	Piazzale Feste San Godenzo	S. GODENZO	210

* ceste a rendere n. 10 animali ciascuna

Consegna fagiani 120gg – ATC 4 Firenze Nord-Prato				
Data	Orario	Località	Comune	N° capi da immettere
giovedì 03/08/2023 mezzo a	06:30	Parcheggio Circolo Le Palaie	PELAGO	140
	07:30	Piazza ex macelli Londa	LONDA	150
giovedì 03/08/2023 mezzo b	07:00	Camping Ponte a Vicchio	VICCHIO	250
	08:30	Bar Pietramala/Firenzuola	FIRENZUOLA	460

* ceste a rendere n. 10 animali ciascuna

Consegna fagiani 120gg – ATC 4 Firenze Nord-Prato				
Data	Orario	Località	Comune	N° capi da immettere
martedì 08/08/2023	06:00	Loc. Olmo	FIESOLE	120
	07:30	Stazione Marradi	MARRADI	330
	08:00	Campo Sportivo Palazzuolo	PALAZZUOLO	250

* ceste a rendere n. 10 animali ciascuna